



Lic. Diego Saavedra

Conoce de software libre a partir del año 2008, es integrante de la comunidad de Software Libre de Loja Loxalibre, miembro de la comunidad de Python Ecuador, Python Loja, organizador de eventos de difusión de software libre como el FLISoL, PyDay, Django Girls, Drupal Submit, Conferencista y Tallerista de temáticas relacionadas con el Software Libre. Miembro de la Asociación de Software Libre del Ecuador. Desde el año 2014 inicia el proyecto Aprendizaje Libre, un proyecto destinado a la enseñanza de programación a niños, en 2015 es ganador del Banco de Ideas de SENESCYT. En 2016 junto a 2 socios más crea la empresa Chilalito C. L.

Actualmente ocupa el cargo de presidente de la misma, dirige el programa educativo coddic, una propuesta para incluir la la asignatura de Ciencias de la Computación en el pensum de estudios de Ecuador.

Es Mediador de Pensamiento Computacional capacitando a niños, jóvenes y adultos, le apasionan los temas relacionados con la tecnología, criptografía, redes, seguridad informática, geek y bofh por naturaleza, su lenguaje de programación preferido es python, utiliza herramientas como pilasengine, framework Django, se considera aprendiz de hacker, emprendedor.

[Taller] Desarrollo de videojuegos con la aplicación PilasEngine

Este taller está orientado a cualquier tipo de público (Niños, jóvenes o adultos) que desee introducirse en el mundo de la programación. Aprenderemos a desarrollar videojuegos de forma sencilla entendiendo cada parte del código y las herramientas que utilizan los programadores de forma profesional. Desarrollar habilidades y destrezas en el ámbito tecnológico son esenciales en el siglo XXI, adquirirlas a través del desarrollo de videojuegos es aprender de forma divertida. Si jamás te gustó la programación, la metodología utilizada en este taller es para ti. Si jugar es divertido te imaginas crear tu propio videojuego.